



Sexta muestra anual de animación, graficación por computadora y técnicas interactivas ANIMEX 2001

Convocatoria

La muestra Animex tiene como objetivo dar a conocer los trabajos que en el terreno de la animación, la graficación y las técnicas interactivas se desarrollan en México, para enriquecer el intercambio y la experiencia entre la comunidad de animadores, investigadores y aficionados a este campo en nuestra Ciudad.

BASES PARA PARTICIPACIÓN

- 1.- Pueden participar individuos, grupos o empresas.
- 2.- Se registrarán trabajos en dos categorías de participación: Vídeo o imagen fija (Stills). Adicionalmente, el día de la presentación se agruparán las entradas según se trate de trabajos profesionales o amateurs
- 3.- Cada participante puede registrar 3 entradas como máximo en la categoría de vídeo y 10 entradas en la categoría de imagen fija.
- 4.- Es requisito indispensable que en la creación de los trabajos participantes se haya usado computadora, ya sea de manera parcial o total.
- 5.- El(Los) autor(es) de la pieza de vídeo retendrá(n) absolutamente todos los derechos sobre ésta, otorgando únicamente de manera explícita el permiso de presentar su vídeo el día 6 de marzo de 2001.
- 6.- No se aceptan trabajos que hayan sido presentados en Animex en años anteriores
- 7.- Todo material entregado por los participantes al registrarse será devuelto.
- 8.- Formatos: **Categoría de vídeo:** Se aceptan entradas en formatos: BetaCAM, SuperVHS, VHS, 3/4" o Umatic, Vídeo 8 o Hi 8. La extensión máxima será de 3 minutos, más 30 segundos de créditos. **Categoría de Imagen fija:** Se aceptan entradas en formatos digitales únicamente y se permitirá cualquier formato, aunque se sugiere tratar de utilizar formatos populares (TIFF, JPEG, EPS). Se debe entregar en un medio compatible con PC, de preferencia cartuchos iomega JAZ, ZIP, syquest 1.2gb; diskettes floppy de 3.5", y CD-ROM (iso9660), o en diapositivas. **NO SE ACEPTAN TRABAJOS IMPRESOS.**

El material debe venir acompañado de un escrito que contenga:

- a)** Título **b)** Si es una participación Tipo Profesional o Tipo Amateur **c)** Nombre del autor(es) y datos (tipo de trabajo realizado en la pieza, cargo en la empresa, etc.). Para el caso de grupos o empresas se deberá señalar claramente el nombre del contacto responsable del material, que puede ser o no uno de los autores. **d)** Descripción breve del contenido/sinópsis de la historia **e)** Resumen técnico (tipo de hardware/software, etc.) **f)** Teléfono

- para contactar **g)** Otros medios de contacto (dirección postal, correo-e, sitio web, etc.)
- 9.- Apoyo especial. Aquellos participantes que no tengan los medios adecuados para generar un vídeo o transferir stills de algún trabajo pueden solicitar a los miembros del comité de Animex un apoyo especial. Este apoyo consiste en que se les dé tiempo para usar equipo de cómputo y de edición de vídeo en las instalaciones de instituciones o compañías donde trabajan miembros del capítulo. Este apoyo tiene por objeto tener una participación más abundante y de mejor calidad, pero aquellos que deseen utilizarlo deben estar conscientes que se trata de un apoyo de buena voluntad, sin mayores compromisos y sujeto a la disponibilidad de equipos y horarios de las personas que dan el apoyo.

LUGAR Y FECHA DE ENTREGA

La fecha límite para participar es el **martes 27 de febrero de 2001 a las 13:00 hrs.** Para poder utilizar el apoyo especial de edición mencionado en el punto 9 de las bases, la fecha límite es el 13 de febrero de 2001.

Lugares de recepción de trabajos:

@ **Laboratorio de Multimedia** Dirección General de Servicios de Cómputo Académico (DGSCA) Ciudad Universitaria, UNAM Tel.(5)622-8566 Con: Cristina Salgado (crisal@servidor.unam.mx)

@ **Centro Gunds Elf**
Ixcateopan #16 Interior 3, Col. Vertiz Narvarte
Tel. (5)605-4702
Gonzalo León González
gleon@siggraph.org.mx

Los participantes recibirán un diploma de participación y créditos en el vídeo que se presentará en la reunión. Los participantes que lo requieran se les proporcionará toda la información y el apoyo para enviar trabajos al Teatro Electrónico de la convención SIGGRAPH 2001 En Los Angeles CA.

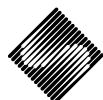
ANIMEX 2001 se llevará a cabo el día martes 6 de marzo de 2001, dentro de la reunión mensual de Capítulo SIGGRAPH Ciudad de México A las 19:30 horas.



Para cualquier duda o comentario contactar a la mesa directiva del capítulo SIGGRAPH:
mcc@siggraph.org.mx <http://www.siggraph.org.mx>
Juan López (presidente) (5)227-7979 pin 5259060 Lilia Hernández (vicepresidente)(5)622-3932
Armando Ricalde, (tesorero) (5)622-3906 Alejandro R. González, (secretario)

El capítulo profesional SIGGRAPH Ciudad de México pertenece al Special Interest Group in Graphics (SIGGRAPH) de la Association for Computing Machinery (ACM)

<http://www.siggraph.org>



<http://www.acm.org>

